

一人一人の子どもが光り輝き、
「今日も一日楽しかったな」と言って帰ることができる学校

重点①

楽しい授業、わかる授業の推進

「授業改善を進め、基礎的・基本的な知識及び技能の確実な習得を図る」

- ・個別最適な学びによる、基礎学力を身に付けるための取組の推進
(低学年から少人数指導の導入)
- ・AIドリルソフト (Qubena) を活用した、習熟の把握
- ・特別支援教育におけるクロムブックの効果的な活用
- ・子どもたちから笑顔が出てくる授業づくり
- ・金曜6時間目を活用した補習教室

重点②

いじめの早期発見・早期対応に向けた取組の推進

「いじめ対策は、ルールに従い決意をもって取り組む」

- ・学校いじめ問題対策委員会の定期的な開催
- ・心のアンケートに対する組織的な対応・相談できる大人がいるかを全ての児童に確認
- ・SNS等のネットトラブルを防ぐための授業の実施
- ・人権教育と合わせたいじめに関する授業、SOSの出し方に関する授業
- ・学級担任による児童との面談
- ・いじめ対応のスキルアップを図るための研修
- ・金曜6時間目を活用した児童への対応

重点③

地域と連携した教育活動の推進

「地域の中の学校、地域とともにある学校を実現する」

- ・子供たちの学力向上を図るための支援事業
- ・子供たちが活躍したり、体験したりできる場の提供
- ・環境整備の取組
- ・地域防災の取組
- ・町田ゼルビア、町田青年会議所、ルミネ町田店との連携

**「子供たちに『楽しい』
と思わせるために、何が
できるか。」**