



6年生 プログラミング教育

6年生が、算数の教科書会社が提供しているプログラミングソフトを使って、正五角形を描いていました。このソフトは、プログラミングの基礎が身に付けられるようにスモールステップで課題が用意されており、図形を描くためのプログラミングの仕組みが理解できるようになっています。最初は、正方形の書き方をプログラミングし、その後三角形・正五角形・正六角形と難しくなっていきます。今日は、みんな正五角形をクリアしました。

