

スマイルパワー

令和7年10月31日
町田市立図師小学校
第2学年 担任
学年だより 11月号

運動会に向けて

学芸会では、たくさんのご参観ありがとうございました。一人一人が今までの練習の成果を出し切り、素晴らしい学芸会となりました。ご家庭でのご準備や温かい言葉かけ、本当にありがとうございました。

次は大きな行事として運動会があります。2年生は徒競走、そして1年生とともに表現運動・玉入れを行います。1年生をリードして、練習を進めていけるよう、見通しをもたせていきます。体調面等、ご協力よろしくお願いいたします。

11月半ばには、町探検に行きます。図師小学校の周りには、どんな施設があるのか、どんな工夫があるのかを実際に町を歩き探検します。自分たちの町の素晴らしさに、自分たちで気づき、自分たちで調べ進めていけるよう指導していきます。

11月の行事予定〔囲み数字は授業時間〕

月	火	水	木	金	土
3 文化の日	4 学⑥ 町探検1	5 特④	6 ⑤ 準備運動集会	7 ⑤ 安全指導	
10 特⑤	11 学⑥ 避難訓練	12 特④ 全体練習	13 ⑤ 全体練習	14 ④ 運動会 リハーサル	15 ④ 第17回 運動会
17 振替休業日	18 学⑥	19 特④	20 ⑤ 町探検2 (熊野神社)	21 特⑤	
24 振替休業日	25 学⑥	26 ④	27 ⑤	28 ⑤ 町探検3 (お弁当)	

最終下校時刻について【表の右上の数字】

特④→13:05 ④→13:15 ⑤→14:40 特⑤→14:15 学⑥→15:30

11月の学習予定



国語	秋がいっぱい そうだんにのってください にたいみのことば、はんたいのいみのことば(2) せかいーの話 みきのたからもの
算数	かけ算② かけ算③
生活	まちが大すきたんけんたい みんながつかうまちのしせつ めざせやさいづくり名人
音楽	いろいろながっきの音をさがそう くりかえしを見つけよう など
図工	えのぐじま コップくるくるチェンジ
体育	表現運動 ボール投げゲーム マットを使った運動遊び
道徳	生命の尊さ 規則の尊重 個性の伸長 親切・思いやり よりよい学校生活



お知らせとお願い

運動会・衣装の準備のお願い

2年生の出場種目は「徒競走」、1年生と合同で「玉入れ」「表現」の3つです。表現では、1年生をリードして、踊りをつくり上げ、成長につなげたいと思います。

そこで、衣装のご用意をお願いします。**カラフルな無地の Tシャツか 長袖Tシャツか トレーナー**を体育着の上から着たいと思います。色は自由です。お家にあるもので、できるだけ無地に近いもの(ロゴや絵がある場合には裏返して着て頂いてもかまいません。)を11月10日(月)までに学校へ持たせてください。ご協力をよろしくお願い致します。

町探検について(お弁当のお願い)

◎生活科の学習「まちが大すきたんけんたい」で町探検に出かけます。

1回目 11月 4日(火) 3、4時間目 図師小学校の周り

2回目 11月20日(木) 2、3時間目 熊野神社

☆3回目 11月28日(金) 1～5時間目 忠生郵便局、こどもセンターただ ON、
忠生公園

4回目 12月 3日(木) 1、2時間目 忠生市民センター、忠生図書館

- ・28日(金)は、お弁当を持って探検に行きます。お弁当の準備をよろしくお願い致します。
- ・持ち物は水筒(ひも付きの肩から下げられるもの)(と手提げ袋)、赤白帽子をかぶります。
- ・雨天でも、原則実施いたします。雨具(傘、レインコート)のご用意をお願いします。

算数・九九学習ご協力のお願い

算数では、かけ算の九九の学習に取り組んでいます。九九の暗唱は、算数学習の大きなポイントです。今後も、九九カードを利用してチェック表に記録しながら覚えていく予定です。

11月は、6～9の段の学習になります。九九の暗唱には時間（と根気）が必要です。家でも、励ましの声をかけながら九九の暗唱にお付き合いいただき、チェック表にサインをしてください。引き続き、どうぞよろしくお願いいたします。

〈寒くなった時の上着について〉

体育着に着替えるのは運動しやすく、汚れてもよく、汗をかいても大丈夫なようにです。
なので基本的には寒くなったら上着と長ズボンで調整できるようにしてください。

以下のものは なしです

×フード、ひも、ボタン、チャック等がついている衣類

×手やお尻まで隠れるような大きすぎる衣類

また、着用する上着は、衛生上の理由から普段着とは別に体育学習用のものをご準備ください。

図工作品バックについて

2学期の終わりにも、図工作品をバックに入れて持ち帰る予定です。図工バックは、それまで学校で保管しようと思いますので、お子様に持たせてください。よろしくお願いいたします。